



# 中間期決算概況

2009年2月期

株式会社イオンファンタジー

## 業績予想の修正



(単位:百万円)

	売上高	営業利益	経常利益	当期純利益	1株当たり 純利益(円)
2009/2 中間予想	24,220	1,240	1,290	630	34.77
2009/2 通期予想	49,960	3,370	3,380	1,740	95.96
2008/2 通期実績	49,481	4,482	4,560	2,452	135.31

## 業績



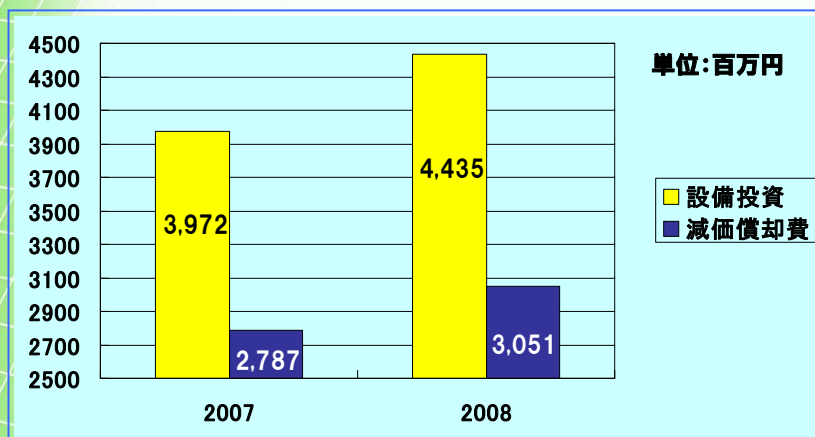
(単位:百万円)

	2009/2 中間期 (実績)	2008/2 中間期 (実績)	増減率 (%)	2009/2 中間業績 (予想)	2009/2 通期業績 (予想)
売上高	24,228	23,855	1.6	24,220	49,960
営業利益	1,249	1,796	△30.5	1,240	3,370
経常利益	1,297	1,851	△29.9	1,290	3,380
中間純利益	630	970	△35.1	630	1,740

株式会社イオンファミリー

2

## 上半期設備投資と減価償却費の推移



株式会社イオンファミリー

3

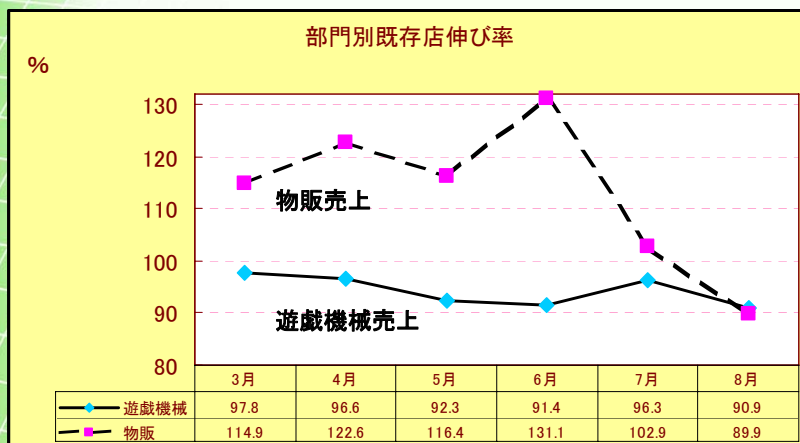
## 月次動向(伸び率)



	前年対比 (%)	既存店対比 (%)	既存店対比調整後 (%)
5月度	92.5	88.0	95.7
第1四半期計	102.3	96.1	96.0
6月度	103.6	97.5	97.5
7月度	104.3	97.3	93.2
8月度	97.3	90.8	92.0
第2四半期計	100.9	94.4	93.8
上半期計	101.6	95.2	94.9

株式会社イオンエンターテイメント 4

## 部門別既存店伸び率



株式会社イオンエンターテイメント 5

## タイトル別カードゲーム売上高構成比



(単位:%)

男児カードゲーム	カードゲーム 売上高構成比	女児カードゲーム	カードゲーム 売上高構成比
ドラゴンクエスト	24.5	プリキュア	4.6
ポケモンバトル	16.6	きらりんレボリューション	4.6
ドラゴンボールZ	10.2	ワンタメ	4.2
男児その他	27.9	女児その他	7.5
<b>男児合計</b>	<b>79.1</b>	<b>女児合計</b>	<b>20.9</b>
上半期カードゲーム売上高		3,690百万円	

株式会社イオンエンターテイメント

6

## 部門別売上高



(単位:百万円)

	2009年2月中間期		2008年2月 中間期対比	既存店 伸び率
	実績	構成比(%)		
遊戯機械	19,727	81.4	99.8	92.5
商品(物販)	4,296	17.8	116.0	109.6
委託(飲食委託)	-	-	-	-
遊戯施設関係合計	24,024	99.2	102.3	95.2
その他	204	0.8	54.3	-
売上高合計	24,228	100.0	101.6	95.2

株式会社イオンエンターテイメント

7

## 遊戯機械売上高部門別動向



(単位:%)

	遊戯機械 売上高構成比	対前年売上高 伸び率	既存店売上高 伸び率
ファミリーメダル	32.8	105.1	96.2
クレーン	28.3	98.2	90.6
スウィート	16.8	101.3	93.6
プライズ合計	45.5	99.2	91.6
ファミリー	16.3	93.4	85.7
シールプリント	5.4	107.3	100.8
遊戯機械計	100.0	99.8	92.5

株式会社イオンエンターテイメント

8

## キッズメダルの強化



株式会社イオンエンターテイメント

9

## 財務状況



(単位:百万円)

	2009/2 中間期末 (実績)	2008/2 通期末 (実績)	増減額
流動資産	5,741	4,868	873
固定資産	17,857	16,233	1,624
資産合計	23,599	21,101	2,497
流動負債	8,507	6,020	2,487
固定負債	96	178	▲ 82
負債合計	8,604	6,198	2,405
純資産合計	14,995	14,902	92
負債・資本合計	23,599	21,101	2,497

株式会社イコファンタジー 10

## キャッシュ・フロー



(単位:百万円)

	2009年2月期 中間期 (実績)	2008年2月期 中間期 (実績)	増減額	2008年2月 通期 (実績)
営業活動	2,610	2,625	△15	8,178
投資活動	△3,814	△3,461	352	△7,529
財務活動	455	136	319	△464
現預金残高	2,317	2,182	135	3,066

株式会社イコファンタジー 11

## 中間期の新規出店一覧



上 半 期	出店業態	店舗数
	ファンタジーアイランド	3
	ポップンパーク	6
	イオンファンタジーワールド	3
	イオンファンタジア	2
	合計	14店舗

イオンファンタジー 12

## 店舗数の状況



### ■ 出店状況

(単位:店)

	2008/2 期末店舗数	2008/8.20店舗数
室内ゆうえんち事業	273	260
ポップンパーク事業	41	67
新業態推進プロジェクト	ダイナレックス事業 15	13
直 営	329	340
フランチャイズ	13	15
TOTAL	342	355

※ファンタジーアイランドからポップンパークに業態変更している店舗があります。

### ■ 投資状況

(単位:百万円)

	2008/2期 上半期実績	2009/2期 上半期実績
設備投資額	3,972	4,435
減価償却費	2,787	3,051

イオンファンタジー 13



# イオンファンタジーワールド



遊びのニーズ別にそれぞれのユニットで「ワールド」を構成

# イオンファンタジア



＜世界観＞  
 「魔法にかかった世界」  
 デジタルマジカルランド  
 未体験の不思議な世界ステキ体験

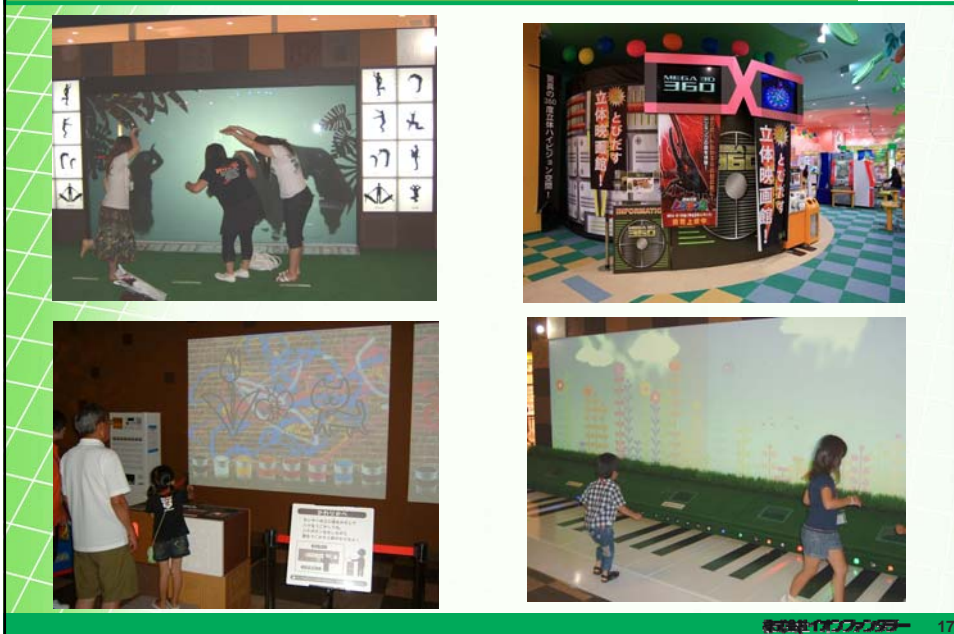




# イオンファンタジア綾川(香川県)



# イオンファンタジア綾川(香川県)



## デジタルとアナログの融合



## 海外事業の拡充



マレーシアでのFC展開...▶ 2008年度上期2店舗出店 合計13店舗



香港でのFC展開...▶ 2008年度 2店舗に拡大

## 中国での1号店の開設



### イオン北京国際商城ショッピングセンター

(2008年10月オープン)



#### モーリーファンタジー北京



・現地社名: 永旺幻想(北京)児童遊楽有限公司

株式会社イオンファンタジー 20

## 下半期出店予定



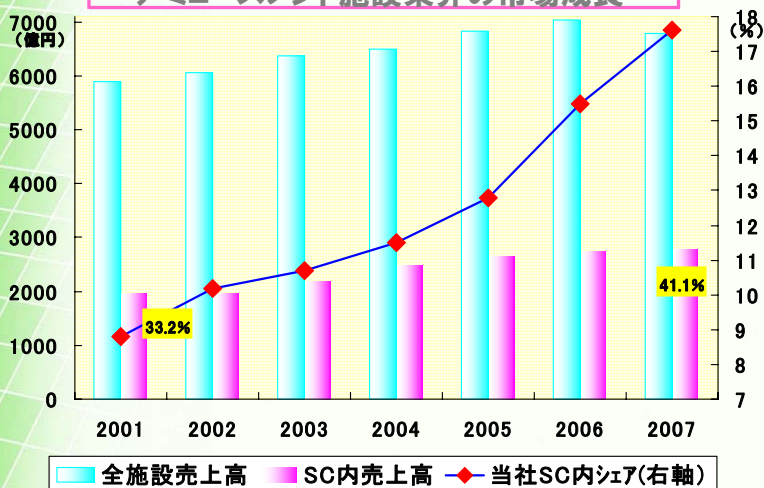
9月26日	イオンレイクタウン越谷
10月 8日	イオン大曲ショッピングセンター
10月28日	イオンかほくショッピングセンター
10月28日	イオン加西北条ショッピングセンター
11月	イオンモール草津(仮称)
12月	イオンモール筑紫野(仮称)
合計	6店舗

株式会社イオンファンタジー 21

## 業界動向



アミューズメント施設業界の市場成長



株式会社イオンファンタジー 22

## ポジショニング



■ アミューズメント施設売上ランキング (2006年度)

社名	売上高 (百万円)	前年伸び率 (%)
セガサミーHD	103,859	▲2.3
バンダイナムコHD	88,196	8.5
イオンファンタジー	48,159	41.6
タイトー	37,851	▲11.7
ラウンドワン	29,106	25.5
ファンフィールド(ダイエー)	18,700	2.2
アドアーズ	16,869	5.2
山崎屋	15,667	7.4
カプコン	13,043	12.8
ワイドレジャー	12,150	111

出所: 矢野経済研究所

目標!!

・業界No.1  
・売上1,000億円

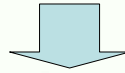
株式会社イオンファンタジー 23



## 成長に向けた今後の課題



### 新たな成長に向けて



ファミリー分野の再強化

中国出店の拡大

不採算店舗の整理

新たな業態開発の推進

## 業績予想



(単位:百万円)

	売上高	営業利益	経常利益	当期純利益	1株当たり 純利益(円)
2009/2 通期予想	49,960	3,370	3,380	1,740	95.96
2008/2 通期実績	49,481	4,482	4,560	2,452	135.31



業績予想は、本資料の発表日現在において  
入手可能な情報に基づき作成したものであり、  
実際の業績は、今後様々な要因によって  
予想数値と異なる可能性があります。

株式会社イオンファンタジー

26