



2009年2月期決算概況

株式会社イオンファンタジー

業績予想の修正



(単位:百万円)

| | 売上高 | 営業利益 | 経常利益 | 当期純利益 | 1株当たり 純利益(円) |
|----------------|--------|-------|-------|-------|-----------------|
| 2009/2 修正予想 | 48,000 | 3,600 | 3,700 | 1,930 | 106.4 |
| 2009/2 当初予想 | 49,960 | 3,370 | 3,380 | 1,740 | 95.9 |

業績



(単位:百万円)

| | 2009/2 通期業績 (実績) | 2008/2 通期業績 (実績) | 増 減 率 (%) | 2009/2 通期業績 (予想) |
|-------|------------------------|------------------------|--------------|------------------------|
| 売上高 | 48,069 | 49,481 | △ 2.9 | 48,000 |
| 営業利益 | 3,625 | 4,482 | △ 19.1 | 3,600 |
| 経常利益 | 3,709 | 4,560 | △ 18.7 | 3,700 |
| 当期純利益 | 1,935 | 2,452 | △ 21.1 | 1,930 |

主たる経費の状況



(単位:百万円)

| | 2009年2月 通期実績 | 2008年2月 通期実績 | 増 減 率 |
|--------|-----------------|-----------------|---------|
| 上半期景品代 | 3,025 | 3,342 | △ 9.5% |
| 下半期景品代 | 2,596 | 3,383 | △ 23.3% |
| 通期景品代 | 5,621 | 6,725 | △ 16.4% |
| 販売管理費 | 3,263 | 3,371 | △ 3.2% |

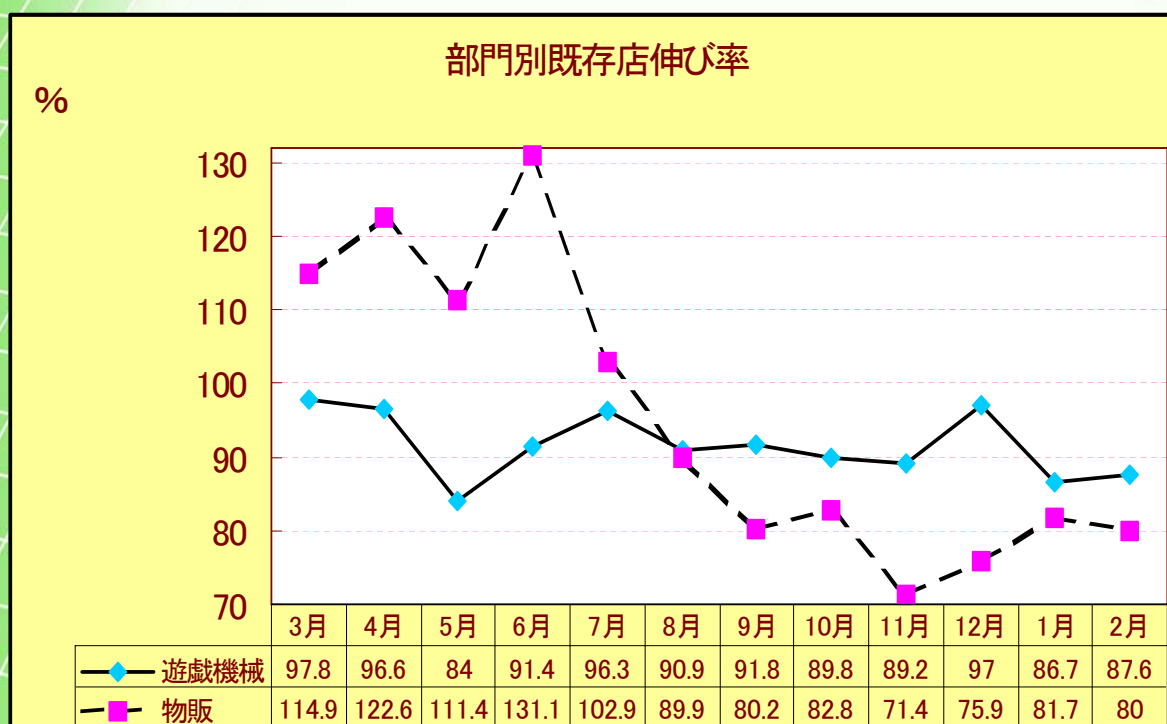
部門別売上高



(単位:百万円)

| | 2009年2月期 | | 2008年2月期 対比 | 既存店 伸び率 |
|----------|----------|--------|----------------|------------|
| | 実績 | 構成比(%) | | |
| 遊戯機械 | 39,485 | 82.1 | 97.8 | 91.2 |
| 商品(物販) | 8,222 | 17.1 | 97.4 | 92.7 |
| 委託(飲食委託) | 185 | 0.4 | 96.6 | - |
| 遊戯施設関係合計 | 47,894 | 99.6 | 97.7 | 91.5 |
| その他 | 175 | 0.4 | 36.4 | - |
| 売上高合計 | 48,069 | 100.0 | 97.1 | 91.5 |

部門別既存店伸び率



タイトル別カードゲーム売上高構成比



(2008年2月21日～2009年2月20日)

(単位: %)

| 男児カードゲーム | カードゲーム 売上高構成比 | 女児カードゲーム | カードゲーム 売上高構成比 |
|--------------|------------------|--------------|------------------|
| ドラゴンクエスト | 22.8 | プリキュア | 4.0 |
| ポケモンバトル | 16.8 | ワンタメ | 4.0 |
| ドラゴンボールZ | 9.7 | きらりんレボリューション | 3.9 |
| 男児その他 | 32.5 | 女児その他 | 6.3 |
| 男児合計 | 81.8 | 女児合計 | 18.2 |
| 上半期カードゲーム売上高 | | 7,030百万円 | |

遊戯機械売上高部門別動向



(2008年2月21日～2009年2月20日)

(単位: %)

| | 遊戯機械 売上高構成比 | 対前年売上高 伸び率 | 既存店売上高 伸び率 |
|----------|----------------|---------------|---------------|
| ファミリーメダル | 33.1 | 103.5 | 95.5 |
| クレーン | 28.1 | 93.2 | 85.9 |
| スウィート | 17.5 | 103.2 | 96.1 |
| プライズ合計 | 46.0 | 96.6 | 90.1 |
| ファミリー | 15.6 | 89.9 | 83.4 |
| シールプリント | 5.4 | 108.2 | 102.0 |
| 遊戯機械計 | 100.0 | 98.2 | 91.2 |

キッズメダルの強化



株式会社イオンファンタジー

8

月次動向



(単位: %)

| | 前年伸び率 (%) | 既存店伸び率 (%) | 既存店伸び率 曜日調整後(%) |
|-------|--------------|---------------|--------------------|
| 第1四半期 | 102.3 | 96.1 | 96.0 |
| 第2四半期 | 100.9 | 94.4 | 93.8 |
| 上半期 | 101.6 | 95.2 | 94.9 |
| 第3四半期 | 93.8 | 88.1 | 87.6 |
| 第4四半期 | 92.4 | 87.7 | 87.4 |
| 下半期 | 93.0 | 87.9 | 87.5 |
| 通 期 | 97.1 | 91.5 | 91.1 |

株式会社イオンファンタジー

9

財務状況



(単位:百万円)

| | 2009/2 通期末 (実績) | 2008/2 通期末 (実績) | 増 減 額 |
|---------|-----------------------|-----------------------|--------|
| 流動資産 | 5,019 | 4,868 | 151 |
| 固定資産 | 15,834 | 16,233 | ▲ 389 |
| 資産合計 | 20,854 | 21,101 | ▲ 247 |
| 流動負債 | 4,463 | 6,020 | ▲1,556 |
| 固定負債 | 90 | 178 | ▲ 88 |
| 負債合計 | 4,554 | 6,198 | ▲1,644 |
| 純資産合計 | 16,300 | 14,902 | 1,397 |
| 負債・資本合計 | 20,854 | 21,101 | ▲ 247 |

キャッシュ・フロー



(単位:百万円)

| | 2009年2月 通期実績 | 2008年2月 通期実績 | 増 減 額 |
|-------|-----------------|-----------------|-------|
| 営業活動 | 8,022 | 8,178 | △ 156 |
| 投資活動 | △7,133 | △7,529 | △ 395 |
| 財務活動 | △ 545 | △ 464 | △ 80 |
| 現預金残高 | 3,409 | 3,066 | 343 |

店舗タイプ別新規出店一覧



| 店舗タイプ | 店舗数 |
|----------------------------|------|
| ファンタジーアイランド [®] | 6 |
| モーリーファンタジー | 1 |
| イオンファンタジーワールド [®] | 5 |
| ポップンパーク | 6 |
| イオンファンタジア | 2 |
| 合 計 | 20店舗 |

店舗数の状況



■ 出店状況

(単位:店)

| | 2008/2 期末店舗数 | 2009/2.20店舗数 |
|-------------|--------------|--------------|
| 室内ゆうえんち事業 | 273 | 256 |
| ポップンパーク事業 | 41 | 67 |
| 新業態推進プロジェクト | ダイナレックス事業 15 | 17 |
| 直 営 | 329 | 340 |
| フランチャイズ | 13 | 16 |
| TOTAL | 342 | 356 |

※ファンタジーアイランドからポップンパークに業態変更している店舗があります。

■ 投資状況

(単位:百万円)

| | 2008/2通期 実績 | 2009/2通期 実績 |
|-------|----------------|----------------|
| 設備投資額 | 7,075 | 5,850 |
| 減価償却費 | 5,673 | 6,012 |

イオンファンタジア綾川(香川県)



イオンファンタジーワールド筑紫野店



ファンタジパークでのデジタルとの融合



マレーシアでの展開



アルファアングル店



テブラウシティ店

2009年度合計15舗 今期5店舗開店予定

新たに香港での展開

2009年度1店舗開店 今期3店舗開店予定

中国での1号店の開設

イオン北京国際商城SC



モリーファンタジー北京国際商城



・現地社名：永旺幻想（北京）児童遊樂有限公司

カプセル1運動



アジアへの学校校舎建設援助

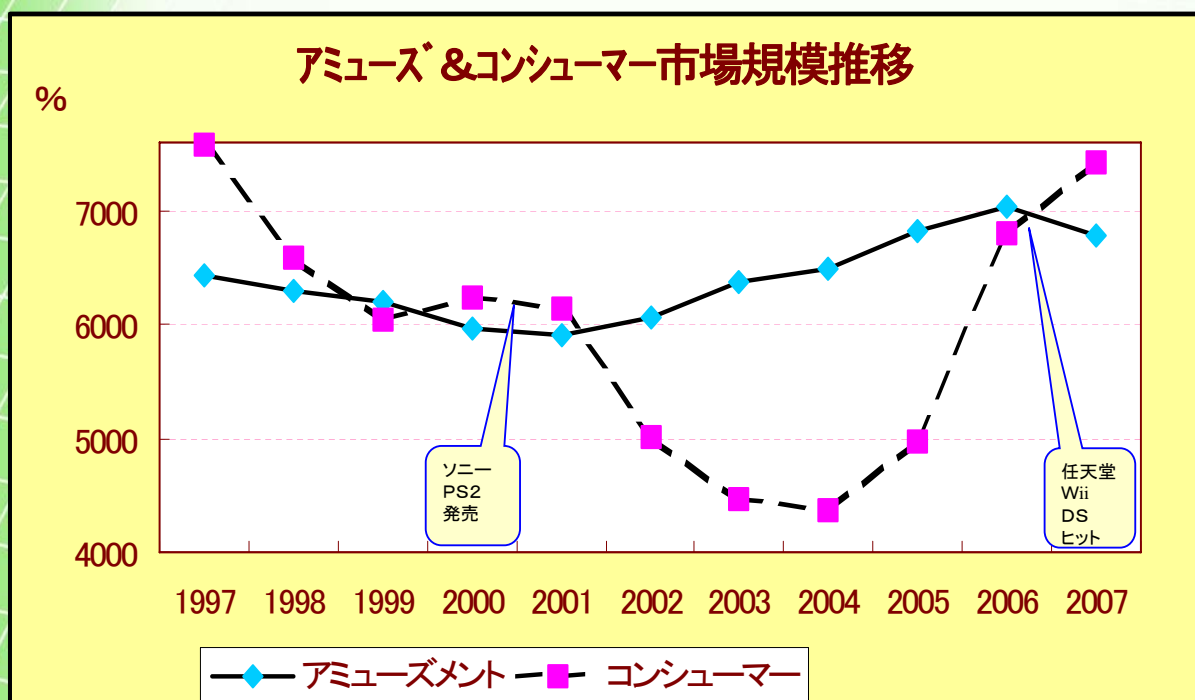


社会福祉施設児童
の無料招待会

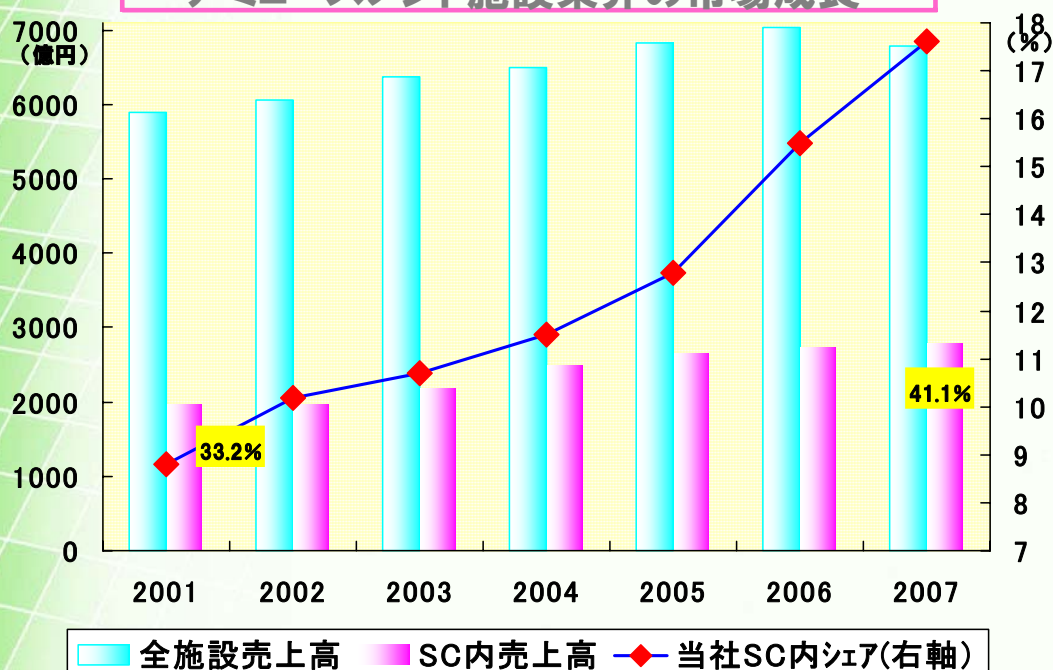
日本ヤマネを守る
運動



AM市場規模とコンシューマー市場規模



アミューズメント施設業界の市場成長



ポジショニング

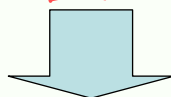
■ アミューズメント施設売上ランキング (2007年度)

| 社名 | 売上高 (百万円) | 前年伸び率 (%) |
|----------------|--------------|--------------|
| セガサミーHD | 91,234 | ▲12.1 |
| ナムコ | 64,883 | - |
| ラウンドワン (ホウリンク) | 61,393 | 15.9 |
| イオンファンタジー | 49,481 | 1.2 |
| アドアーズ | 19,358 | 14.8 |
| ファンフィールド | 17,491 | ▲6.3 |
| 山崎屋 | 14,343 | ▲1.9 |
| カプコン | 13,406 | 2.8 |
| ワイドレジャー | 10,871 | ▲8.2 |
| ソユー | 10,027 | 11.1 |

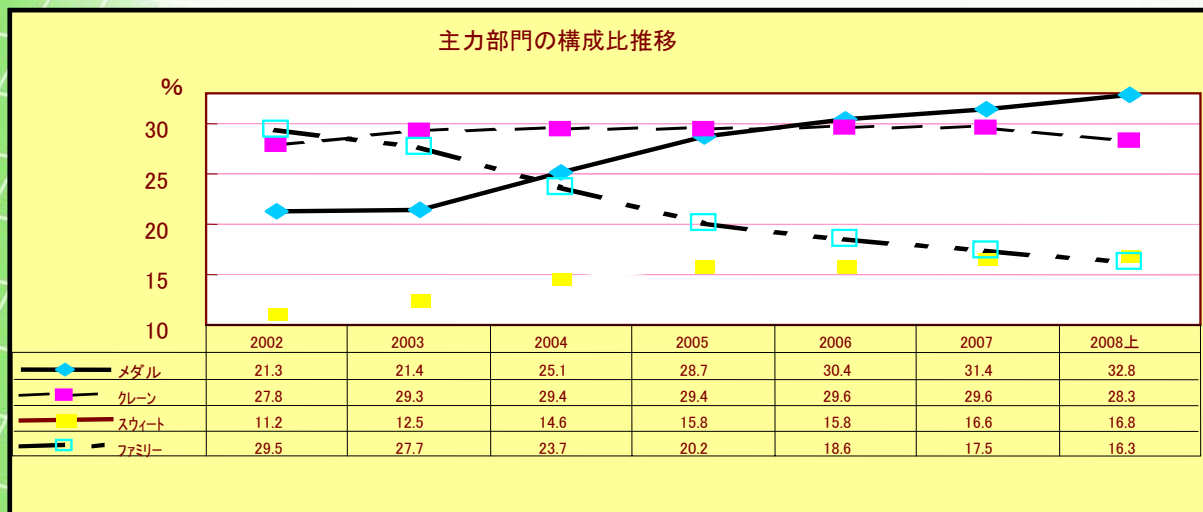
・業界No.1
・売上1,000億円

出所: 日本経済新聞社

新たな成長に向けて



ファミリー分野の再強化



ニュー体感コーナー

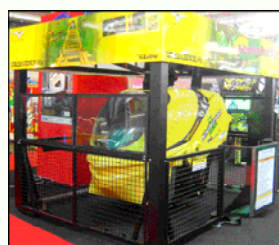
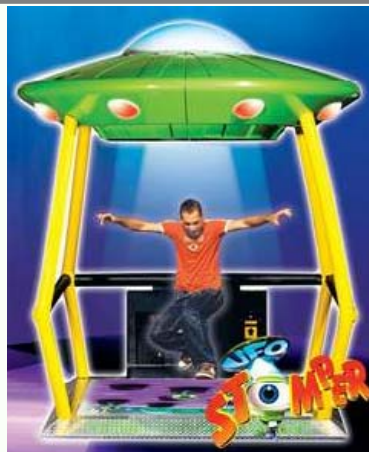


ロケーションの臨場感による差別化

Attack 180



UFOスロンパー



業績の見通し

(単位:百万円)

| | 売上高 | 営業利益 | 経常利益 | 当期純利益 | 1株当たり 当期純利益(円) |
|----------------|--------|-------|-------|-------|-------------------|
| 2009/2(実績) | 48,069 | 3,625 | 3,709 | 1,935 | 106.79 |
| 2010/2 中間予想 | 23,160 | 1,260 | 1,330 | 670 | 36.96 |
| 2010/2 通期予想 | 46,780 | 3,680 | 3,750 | 1,950 | 107.57 |



**業績予想は、本資料の発表日現在において
入手可能な情報に基づき作成したものであり、
実際の業績は、今後様々な要因によって
予想数値と異なる可能性があります。**

株式会社イオンファンタジー