



2010年2月期決算概況

株式会社イオンファンタジー

業績予想の修正



(単位:百万円)

	売上高	営業利益	経常利益	当期純利益	1株当たり 純利益(円)
2010/2 修正予想	43,690	2,600	2,440	1,190	65.64
2010/2 当初予想	46,780	3,680	3,750	1,950	107.57

(単位:百万円)

	2010/2 通期業績 (実績)	2009/2 通期業績 (実績)	増減率 (%)	2010/2 通期業績 (予想)
売上高	43,706	48,069	△ 9.1	43,690
営業利益	2,514	3,625	△30.6	2,600
経常利益	2,350	3,709	△36.7	2,440
当期純利益	1,129	1,935	△41.6	1,190

部門別売上高

(単位:百万円)

	2010年2月期		2009年2月期 対比	既存店 伸び率
	実績	構成比(%)		
遊戯機械	34,656	79.3	87.8	84.7
商品(物販)	8,828	20.2	107.4	103.7
委託(飲食委託)	155	0.3	83.6	-
遊戯施設関係合計	43,639	99.8	91.1	88.0
その他	67	0.2	38.4	-
売上高合計	43,706	100.0	90.9	88.0

遊戯機械売上高部門別動向



(2009年2月21日～2010年2月20日)

(単位: %)

	遊戯機械 売上高構成比	前年遊戯機械 売上高構成比	売上高 伸び率
ファミリーメダル	34.2	33.1	90.9
クレーン	25.0	28.1	78.0
スウィート	17.5	17.5	87.7
プライズ合計	42.8	46.0	81.6
ファミリー	16.0	15.6	90.1
シールプリント	7.1	5.3	116.3
遊戯機械計	100.0	100.0	87.8

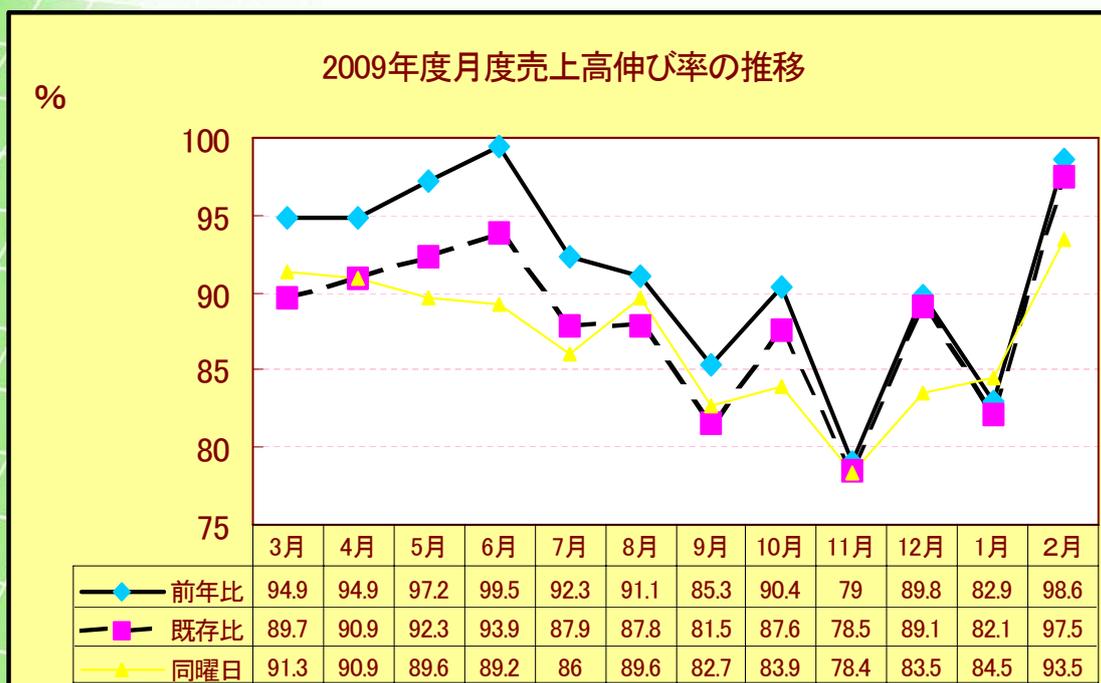
タイトル別カードゲーム売上高構成比



(2009年2月21日～2010年2月20日)

(単位: %)

売れ筋ランキング	カードゲーム 売上高構成比	売れ筋ランキング	カードゲーム 売上高構成比
仮面ライダー	25.8	ワンピース	5.1
ドラゴンクエスト	23.9	プリキュア	3.0
ポケモンバトル	12.0	大怪獣バトル	2.9
ドラゴンボールZ	8.2	ナルト	2.3
アニマルカイザー	5.2	バトルレーサー	1.9
カードゲーム売上高	7,812百万円		



財務状況

(単位:百万円)

	2010/2 通期末 (実績)	2009/2 通期末 (実績)	増減額
流動資産	7,705	5,019	2,685
固定資産	13,291	15,834	▲2,543
資産合計	20,997	20,854	142
流動負債	4,047	4,463	▲416
固定負債	58	90	▲31
負債合計	4,105	4,554	▲448
純資産合計	16,891	16,300	590
負債・資本合計	20,997	20,854	142

(単位:百万円)

	2010年2月 通期実績	2009年2月 通期実績	増減額
営業活動	5,693	8,022	▲2,328
投資活動	▲3,205	▲7,133	▲3,928
財務活動	▲544	▲545	▲1
現預金残高	5,353	3,409	1,944

3月11日	ポップンパーク津河芸店
4月13日	ファンタジーアイランド' ワンダーシティ店
4月25日	ファンタジーアイランド広島祇園店
4月25日	イオンファンタジーワールド広島祇園店
5月25日	ファンタジーアイランド土浦店
10月31日	ファンタジーアイランド天理店
合計	6店舗

店舗数の状況



国内出店状況

(単位:店)

	2009/2 期末店舗数	2010/2.20店舗数
ファンタジーアイランド	132	135
モーリーファンタジー	64	68
ポップンパーク	66	67
イオンファンタジーワールド	9	10
ダイナレックス	49	40
その他	20	16
直営	340	336
フランチャイズ	16	3
TOTAL	356	339

(単位:百万円)

海外出店状況

	2009/2月期実績	2010/2月期末
マレーシア・香港F C出店	16店	21店
中国北京直営出店	1店	1店

2009年度の政策



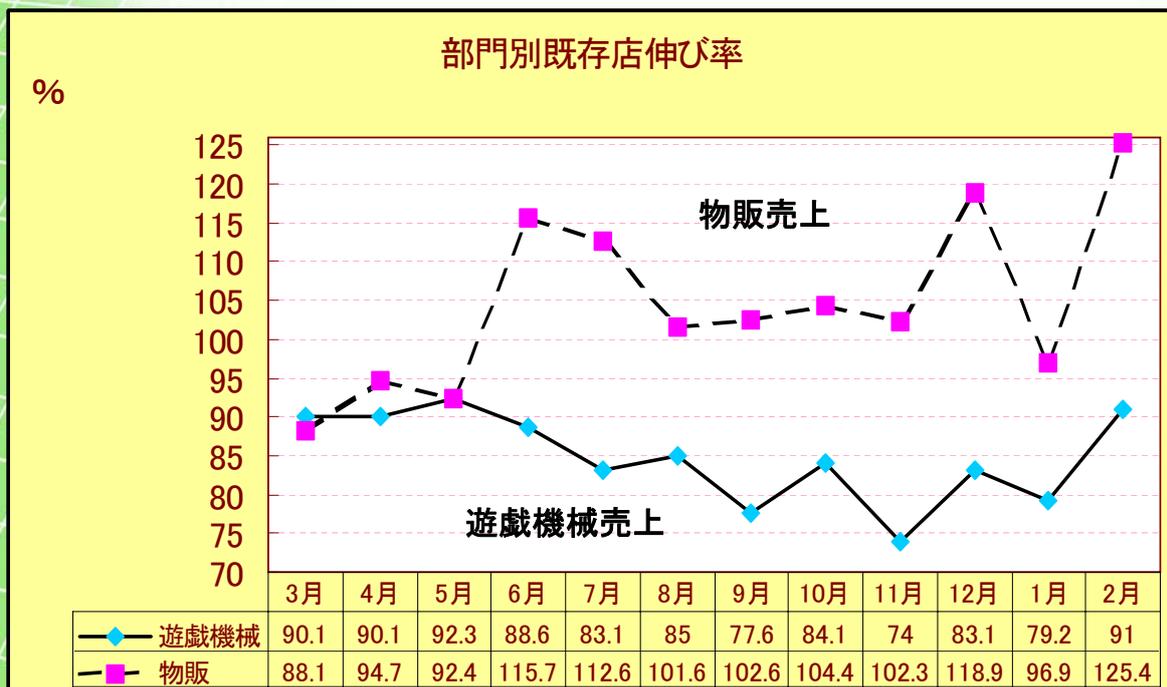
- I. 3~7才の売場再構築の実施
- II. 組織の再構築
- III. 新たな収益源としての事業開発
- IV. 中国事業の推進
- V. 損益分岐点の引き下げ
- VI. CO2削減計画の推進

I. 3~7才の売場再構築の実施

1) カード部門の強化

- ① 大型店の品揃えを中型店迄拡大
 - ・優良機種2,000台投入
- ② 他社に真似できないオリジナルイベント拡大
 - ・08年 7回 → 09年 20回

部門別既存店伸び率



I. 3~7才の売場再構築の実施

2) キッズメダル部門の強化

	2010年度計		
	実施店舗計	未実施店舗計	全社計
キッズメダル	110.3	85.6	94.8
アダルトメダル	88.1	82.5	84.0
パチンコ・パチスロ	94.1	80.2	85.0
計	95.9	83.2	87.6

I. 3~7才の売場再構築の実施

3) 乗り物・体感部門の強化

(単位:千円・%)

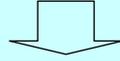
項目	売上実績	前年売上	既存比
実施店舗	120,786	112,932	107.0
未実施店舗	607,977	702,146	86.6
合計	728,763	815,078	89.4

※数値はすべて既存

Ⅲ. 新たな収入源としての事業の開発

創育事業

3～7才の子供をメインターゲットとし、遊びを通じて「保育・体育・知育」の機能を提供



S'キッズガーデン

- ・SC内における親の強いニーズに対応
 - 「子供が一人で遊べるコーナー」の実験
- ・10年度 62店舗実施予定

創育事業の展開

“保育” “体育” “知育”

＜スキッズガーデン与野店＞



スキッズガーデンの展開



幼少期に身につけるべき基本動作



イオン野店イメージベース02-

楽しく遊びながらお子さまの体力を向上

『創育+アミューズメント』売場イメージ



ファンタジーアイランド



Ⅲ. 新たな収入源としての事業の開発

・S'キッズガーデンの実験を実施

店舗名	オープン	12月累計 (単位:千円・%)							
		売上				利益			
		予算	実績	予算比	既存昨比	予算	実績	予算比	既存昨比
与野店	7月18日			110.4	216.1			209.9	755.9
北戸田店	9月18日			147.6	245.5			346.2	338.1
むさし村山店	10月2日			153.1	207.6			404.6	620.2
3店舗計	-			130.8	222.2			299.5	498.9

・S'キッズガーデンの既存店導入⇒2010年度62店舗

海外事業の拡充

マレーシアでの展開



アルファアングル店



テブラウシティ店

2009年度合計15舗

香港での展開

2009年度4店舗開店

期末5店舗

中国1号店の成功



イオン北京国際商城SC



モーリーファンタジー北京国際商城



・現地社名：永旺幻想（北京）児童遊樂有限公司

社会貢献活動



カプセル1運動



アジアへの学校校舎建設援助



社会福祉施設児童の無料招待会

日本ヤマネを守る運動



(単位:百万円)

	売上高	営業利益	経常利益	当期純利益	1株当たり 当期純利益(円)
2010/2(実績)	43,706	2,514	2,350	1,129	62.32
2011/2 第2四半期予想	21,255	1,200	1,188	561	30.95
2011/2 通期予想	41,702	2,600	2,588	1,247	68.80



**業績予想は、本資料の発表日現在において
入手可能な情報に基づき作成したものであり、
実際の業績は、今後様々な要因によって
予想数値と異なる可能性があります。**