

2021年6月24日

報道関係 各位

株式会社イオンファンタジー

未来のゲームクリエイター育成に向け イオンファンタジーとしくみデザイン、子どもの成長支援事業の検討を開始

小学生向け無料オンラインウェビナー「たった60分でアクションゲームを作ろう！」7月4日（日）開催

株式会社イオンファンタジー（本社：千葉県千葉市、代表取締役社長：藤原徳也、以下、イオンファンタジー）と、株式会社しくみデザイン（本社：福岡県福岡市、代表取締役社長：中村俊介、以下、しくみデザイン）は、ゲーム制作およびゲームを世に届けるプロセスを通じて、子ども達の成長を支援する事業の立上げに向けて検討を開始します。

検討の第一歩として、お子さまが全国どこからでもオンラインを通じてゲームを作る楽しさ・喜びに触れられる学びの場をご提供するために、7月4日（日）に小学生対象のゲームカレッジ Lv99 特別無料ウェビナー「たった60分でアクションゲームを作ろう！」を開催します。



プログラミングは手段！目的は「楽しい」と思ってもらえる作品をつくること！

私たちは、しくみデザインが開発したビジュアルプログラミングアプリ「スプリンギン」を活用し、「おもしろい」「楽しい」を原動力として子ども達が夢中になって取り組めるスクール事業を検討してまいります。

2020年の小学校でのプログラミング授業開始に合わせて、プログラミング教育に注目が集まっています。そんな中、私たちは、プログラミングを学ぶことを目的としたスクールではなく、プログラミングを活用し、自分の大切な人や多くの人を笑顔にするための楽しいゲームを制作することを目的としたスクールをつくりたい。楽しいゲームを制作するためには、プログラミングスキルだけでなく、遊んでもらう人のことを想像し、テストプレイを行いながら多くの失敗を修正するなど、試行錯誤を繰り返すことが必要になります。プログラミングは手段です。私たちはプログラミングを活用し、何かを実現する力を身につけることが必要だと考えています。

ゲームカレッジ Lv99 無料オンラインウェビナー

「はじめての Springin'」オンライン教室「たった 60 分でアクションゲームを作ろう！」を開催

小学生のお子さまを対象として、しくみデザインが提供するビジュアルプログラミングアプリ「スプリングイン」を活用した無料ウェビナーを開催します。

60 分という短い時間でゲームを作り上げることにより、ゲームの作り方を学ぶだけでなく、「自分でもゲームをつくれるんだ！」という発見と達成感を得られるプログラムとなっています。

対象者 : 小学生 (ゲームづくりに初めて挑戦する方、「スプリングイン」に初めて触る方向け)

開催日 : 2021 年 7 月 4 日 (日)

内容 : ビジュアルプログラミングアプリ「スプリングイン」を使って、アクションゲームをつくります。ゲームに使う素材やしくみを自分で全部作り上げていくため、オリジナリティあふれるゲームをつくることができます。

募集期間 : 2021 年 6 月 24 日 (木) ~ 2021 年 6 月 30 日 (水) まで

参加条件 : iPad もしくは iPhone にスプリングインのアプリをダウンロードしていること

参加方法 : オンライン (Zoom での参加となります)

申込み URL : https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSdnjIqIP-hCfVMn_E0uz8NiHqX0UcV8gTuLZETvOWGZHPG4kA/viewform

詳細 : <https://note.com/springin/n/ndfc29c26bae5>

※応募者が多い場合は抽選とさせていただきます。

「スプリングイン」について

Springin' は、しくみデザインが開発する、文字を使わずに誰でも簡単にデジタル作品が作れる創造的プログラミングアプリです。プログラミング未経験者や、まだ読み書きができない低年齢のお子さんでも、描いた絵や写真に、音や動きをつけられる属性アイコンの組み合わせで、ゲームや動く絵本など自分だけのオリジナル作品をつくりだせるクリエイターになれます。

また自分がつくったデジタル作品をアプリ内のマーケットを通じて、他のユーザー向けに配信したり、他のユーザーがつくった作品をダウンロードすることもできるプラットフォームも備えています。

2020 年度には、文部科学省、総務省及び経済産業省による小学校プログラミング教育の充実を図る取り組み「みらプロ 2020」で採択されたのを機に、プログラミング教育の現場や家庭での利用が進み、累計ダウンロード数 27 万件を達成 (2021 年 6 月 24 日時点)。

▼ ダウンロード情報

ダウンロードはこちら :

<https://springin.onelink.me/DiUu/newsrelease>

【iOS 版】

・ 対応 OS : iOS 10.0 以降。iPhone、iPad、および iPod touch に対応。

・ 価格 : 無料

【Android 版】

・ 対応 OS : Android 5.1 以降

・ 価格 : 無料

※現在、「あそぶ」機能のみとなっております

Springin'公式サイト : <https://www.springin.org/jp/>



ゲームカレッジ Lv99 (レベルキューキュー)

「はじめにあそぶとつよくなる！」をコンセプトに、子ども達がゲームクリアをめざし試行錯誤しながら楽しむことを通じて、創造力や論理的思考力、コミュニケーション能力など様々な力を育むオンラインゲームスクール。

東京大学大学院情報学環 准教授でゲーム学習論をご専門とする藤本 徹先生、教育界のノーベル賞「グローバルティーチャー賞 (Global Teacher Prize)」2019 において Top10 に選ばれた正頭 英和先生の監修のもと、ゲームの教育効果を引き出すオンラインレッスンを実施しています。

URL : <https://level99.jp/>



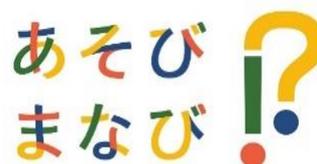
株式会社イオンファンタジー

『世界中に「あそび×まなび」を届けるエデュテインメント企業』を目指します。

当社が考えるエデュテインメントとは、エンターテインメント (あそび) とエデュケーション (まなび) がひとつになった体験。世界中に楽しい『あそび×まなび』を届けるエデュテインメント企業を目指し、あそびとまなびの融合で、夢中に楽しみながら、こころ・あたま・からだに成長する体験を提供してまいります。

あそび!? まなび!? イオンファンタジーのエデュテインメントサイト :

<https://www.fantasy.co.jp/edutainment/>



株式会社しくみデザイン

「みんなを笑顔にするしくみをデザインする」という企業理念の下、2005 年に、現代表の中村俊介が設立。ユーザー参加型コンテンツのパイオニアとして、1,500 件以上の実績数を誇る。

米インテル社主催の世界的コンテストでのグランプリ、第 13 回 日本 e-ラーニング大賞 部門賞、EdTech Japan Global Pitch 2017 など、国内外での受賞多数。



2020 年度から文部科学省、総務省及び経済産業省による全国の小学校でプログラミング教育の充実化を図る取り組み「みらプロ」へ協力企業として参加し、プログラミングアプリ Springin'を通じて子ども達にプログラミングで創造する楽しさを体験してもらい、日本のモノづくり産業の未来を担う創造的人材を育成することに力をいれている。

URL : <https://www.shikumi.co.jp/>

※画像はイメージです。

※イベント内容、イベント実施日は予告無く変更させていただく場合がございます。

【報道関係連絡先】 広報・IR 室 山本、飯沼
TEL : 043-212-6188 公式 HP : <https://www.fantasy.co.jp/>

以上