

2022年5月30日

報道関係 各位

株式会社イオンファンタジー

**ゲーム学習プログラムを発達障がい等の児童対象の放課後等デイサービスへ提供
「ゲームカレッジ Lv.99」プログラムを
7月より大阪府の「マイスクール@はんなん」で提供開始**

考えるチカラを、ゲームで伸ばす。

**ゲームカレッジ
Lv.99**

株式会社イオンファンタジー（本社：千葉県千葉市、代表取締役社長：藤原徳也、以下、当社）は、ゲームを遊ぶことで子どもたちがこれからの時代を生きる上で必要な能力を伸ばすオンラインスクール「ゲームカレッジLv.99（レベルキュウキュウ）」のゲーム学習プログラムを、2022年7月より株式会社MYTH（ミス）（本社：大阪市阪南市）が運営する発達に何らかの障がいや特性、課題をもつ小中高生を対象にした放課後等デイサービス「マイスクール@はんなん」にて提供開始いたします。

■ **発達に何らかの障がいや特性、課題をもつ児童が対象の放課後等デイサービスへゲーム学習プログラムを提供**

「ゲームカレッジ Lv.99」は、7月より障がいのある児童が学校後や長期休暇中に通う放課後等デイサービスに、教育プログラム的一种として「ゲームカレッジ Lv.99」の学習プログラムを初めて提供開始いたします。

「ゲームカレッジ Lv.99」はゲーム教育の専門家の監修のもと、「マイクラフトコース」「ゲームクリエイターコース」と、ゲームを「あそぶ（プレイする）」または「つくる（クリエイトする）」中で、論理的思考力・創造性・コミュニケーション能力・問題発見力・探求心・目的達成力・マルチタスクなどの能力を育むコースを設けています。これらのカリキュラムを活かし、地域の放課後等デイサービスで過ごす子どもたちの能力を様々な側面から伸ばしていくプログラムの一つとして提供いたします。



マイクラフトで先生や仲間たちと遊ぶことで論理的思考や創造性を身につけることができます。

ゲームの持っている特性を最大限活かし、子どもたちの持つ能力を引き出すレッスンです。



プログラミングアプリ「スプリング」を使い作品をつくる・発表することで、プログラミングを使いこなし、これからの時代を生き抜くために必要な能力を自発的なかたちで育みます。

■ 背景—学校や家庭以外の場でのゲーム学習により、

障がいのある子どものエデュテイメント体験・インクルージョンを進める体験の提供を目指す

「令和元年度 通級による指導実施状況調査結果について」(※1)によると、注意欠陥多動性障害や学習障害、自閉症などのために通級による指導を受けている小・中・高等学校の児童数は平成 18 年から令和元年かけて増加傾向にあり、令和元年度 5 月 1 日時点で 134,185 名(前年度より 11,090 名増加)となっています。

今回、地域の放課後等デイサービスに「ゲームカレッジ Lv.99」のゲーム学習プログラムを提供することにより、支援を必要とする障がいのある子どもに対して、ゲームでのあそびがまなびに結び付く体験と、地域社会への参加・包容(インクルージョン)を進める集団の中での体験を得ていただき、当社のマテリアリティ(重要課題)である「③子どもたちの未来への貢献」「④地域社会とのコミュニケーションの深化」の実現を目指します。

■ **マイスクール@はんなん施設概要**

施設名：マイスクール@はんなん

所在地：大阪府阪南市下出 237-6 TMコートA号

URL：<https://www.myschool.co.jp/lp1>

■ **イオンファンタジーのサステナビリティ方針**

URL：<https://www.fantasy.co.jp/company/sustainability/>

※1 「令和元年度 通級による指導実施状況調査結果について」(厚生労働省)

※画像はイメージです。

※コンテンツやイベントの内容は予告無く変更させていただく場合がございます。

【報道関係連絡先】 広報・IR 室 圓藤、山本、飯沼

TEL : 043-212-6188 公式 HP : <https://www.fantasy.co.jp/>

以上